

6. AMÉLIORER LA MOBILITÉ SCOLAIRE

Action 6.3.b. Faciliter la sensibilisation et l'éducation des enfants aux thématiques « mobilité et sécurité routière »

<p><u>Description de l'action</u></p> <p>Se procurer et mettre à disposition des écoles des outils pédagogiques, et continuer à épauler les écoles à organiser et participer à des événements éducatifs et de sensibilisation</p>	<p><u>Action(s) liée(s)</u></p> <p>6.3.a. Impliquer et inciter les directeurs d'écoles et le corps enseignant</p>
<p><u>Objectif(s) poursuivi(s)</u></p> <p>Accompagner les écoles à sensibiliser et éduquer les enfants en matière de mobilité et de sécurité routière</p>	<p><u>Acteur(s) concerné(s)</u></p> <p>Ville de Leuze-en-Hainaut</p>
<p><u>Lieu(x) concerné(s)</u></p> <p>/</p>	<p><u>Budget (estimation)</u></p> <p>€/an (≤ 2.500 €/an)</p> <p>Remarque : des outils sont mis à disposition gratuitement par la Région</p>
<p><u>Degré de priorité</u></p> <p>Priorité 1</p>	<p><u>Source(s) et modalité(s) de financement</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Fonds propres Commune
<p><u>Période de mise en œuvre</u></p> <p>Action continue</p>	

6. AMÉLIORER LA MOBILITÉ SCOLAIRE

Action 6.3.b. Faciliter la sensibilisation et l'éducation des enfants aux thématiques « mobilité et sécurité routière »

Description concrète de l'action

Mise à disposition d'outils pédagogiques

La Ville se procurera divers outils pédagogiques qu'elle mettra à disposition des écoles. La Région wallonne notamment dispose d'outils qu'elle fournit, prête ou vend, au même titre que certaines associations (Empreintes et Réseau Idée).

Les types d'outils pédagogiques offerts par les différents organismes sont listés ci-dessous, accompagnés de quelques exemples assez populaires :

- Dossiers pédagogiques

- ❖ *Passeport Mobilité* : ce document didactique pour les élèves de 5^{ème} et 6^{ème} primaire, a pour objectif principal de sensibiliser les jeunes aux enjeux de la mobilité et de les inciter à utiliser des modes de déplacement plus durables. Ce support qui contient des textes, illustrations, jeux, quizz, mots croisés... est une bonne base pour aider les enseignants à aborder les questions de mobilité de manière ludique.



- Brochures

- Jeux

- ❖ *Optimove Junior* : ce jeu de stratégie coopératif comporte les mêmes objectifs que le *Passeport Mobilité*, mais il permet aux enseignants d'aborder le sujet auprès d'un public plus jeune (8-12 ans), en le rendant plus ludique encore.



- Livres, bandes dessinées

- ❖ *Mobulot, le mobile mulot* : cette BD, dont le héros est un mulot, explique tout en humour aux enfants comment certains problèmes de mobilité peuvent être améliorés, tout en intégrant les questions d'ordre environnemental.



- Calculateurs en ligne : qui calculent l'impact de longs trajets sur l'environnement, les économies financière et énergétique qui peuvent être réalisées si l'élève vient à l'école autrement qu'en voiture...

- Vidéos, chansons

Pour plus d'information : www.mobilite.wallonie.be

6. AMÉLIORER LA MOBILITÉ SCOLAIRE

Action 6.3.b. Faciliter la sensibilisation et l'éducation des enfants aux thématiques « mobilité et sécurité routière »

Evènements éducatifs et de sensibilisation

Par ailleurs, la Ville continuera à épauler les écoles dans l'organisation et la participation à des évènements éducatifs et de sensibilisation, tel le « Brevet du Cycliste » (formation à la conduite à vélo dans la circulation, dispensée aux enfants de 5^{ème} et 6^{ème} primaire).

A titre informatif, il existe également d'autres évènements organisés à l'échelle régionale (voire nationale ou européenne) parmi lesquels :

- Le concours « Bike2School »

« Bike2school » est un défi lancé aux élèves du primaire (et du 1^{er} degré du secondaire), à leurs enseignants, leurs directeurs d'écoles et leurs parents, pour qu'ils utilisent au maximum le vélo pendant deux semaines dans le cadre du défi. Il est proposé en Wallonie depuis 2013.

Pour plus d'information : www.bike2school.be

- Le défi « Emile le Serpent Mobile »
A l'échelle européenne, le défi *Emile le serpent mobile* gagne en popularité. Ce concours organisé par le réseau Traffic Snake Game a pour objectif d'inciter les enfants, parents et enseignants à aller à l'école via un mode de transport alternatif à la voiture, en toute sécurité et en respectant l'environnement. Le défi qui s'étale sur deux semaines au mois de mai consiste à dépasser les objectifs fixés par l'école elle-même, concernant le nombre déplacements vers l'école effectués via ces autres modes de déplacement.



En 2016 en Wallonie, 353 classes issues de 67 écoles ont participé au défi. L'analyse de ces expériences a montré que la part des modes de transport alternatifs dans les déplacements scolaires avait augmenté de 13% après de défi.

Pour plus d'information : www.trafficsnakegame.eu

Les écoles pourraient également organiser leurs propres activités et évènements, à l'image d'autres écoles wallonnes. A Montigny-le-Tilleul par exemple, une école a mis sur pied une pièce de théâtre sur le thème de la mobilité dans le cadre de la semaine de mobilité 2014.